

Agile Project Management and Scrum

A customisation of the AgilePM framework tailored
specifically to meet the needs of Scrum projects

Andrew Craddock




nlighten
agile transformation and training

www.nlightentraining.com

Agile Project Management et Scrum

présentation créée par

Andrew Craddock

(Auteur d'Agile Project Management and Scrum)

Traduit en français par Stéphane Bretonneau

- Beaucoup d'organisations utilisent Scrum pour le développement logiciel
- Nombre d'entre elles rencontrent des problèmes dans l'introduction de Scrum dans leur environnement projet de réalisation de solutions.
Notamment :
 - Problèmes liés à la fiabilité des prévisions des résultats (quelle valeur business sera délivrée, pour quand et à quel coût)
 - Problèmes avec la gouvernance (finance, architecture et réglementation)
 - Problèmes pour la scalabilité (comment faire si le projet doit intégrer plus de personnes que ne le prévoit une équipe Scrum)
- Beaucoup essaient d'intégrer du développement Scrum avec des démarches de management de projet classiques – et échouent
- Beaucoup inventent une démarche qui embarque Scrum– et échouent
- Cette présentation apporte une solution à ces problèmes– fournissant une intégration parfaite de:
 - Scrum pour du développement logiciel en équipe – testé et approuvé
 - Agile Project Management (basé sur DSDM) – testé et approuvé



AgilePM et Scrum – valeurs communes

Manifeste pour le développement Agile de logiciels

Nous découvrons comment mieux développer des logiciels par la pratique et en aidant les autres à le faire.

Ces expériences nous ont amenés à valoriser:

Les individus et leurs interactions plus que les processus et outils

Des logiciels opérationnels plus qu'une documentation exhaustive

La collaboration avec les clients plus que la négociation contractuelle

L'adaptation au changement plus que le suivi d'un plan

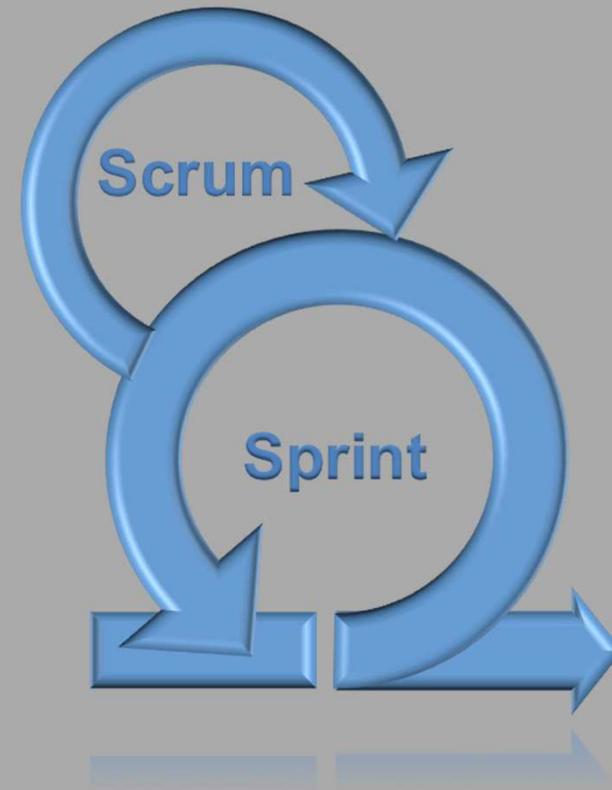
Nous reconnaissons la valeur des seconds éléments, mais nous privilégions les premiers.

Kent Beck, Mike Beedle, **Arie van Bennekum**, Alistair Cockburn, Ward Cunningham, Martin Fowler
James Grenning, Jim Highsmith, Andrew Hunt, Ron Jeffries, Jon Kern, Brian Marick
Robert C. Martin, Steve Mellor, **Ken Schwaber**, Jeff Sutherland, Dave Thomas

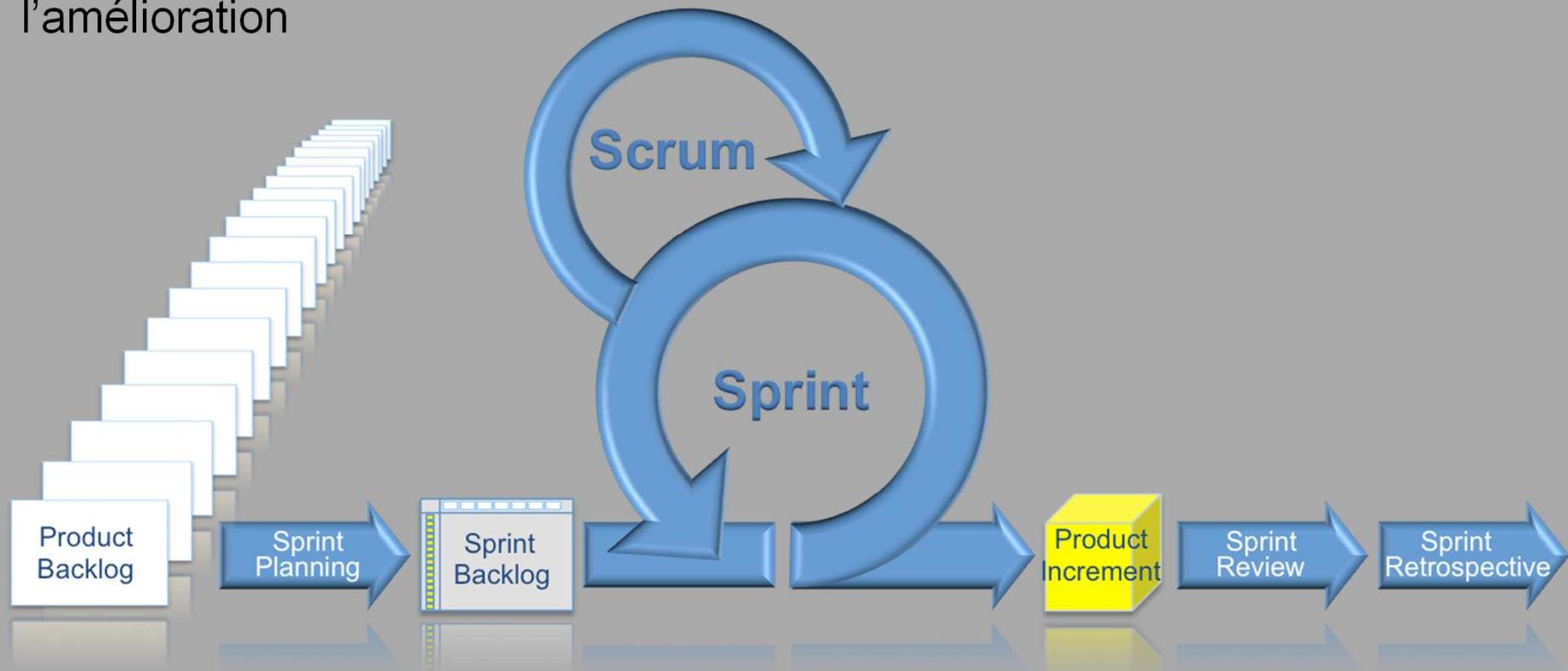
Représentant au DSDM Consortium
(Créateur de DSDM et AgilePM)

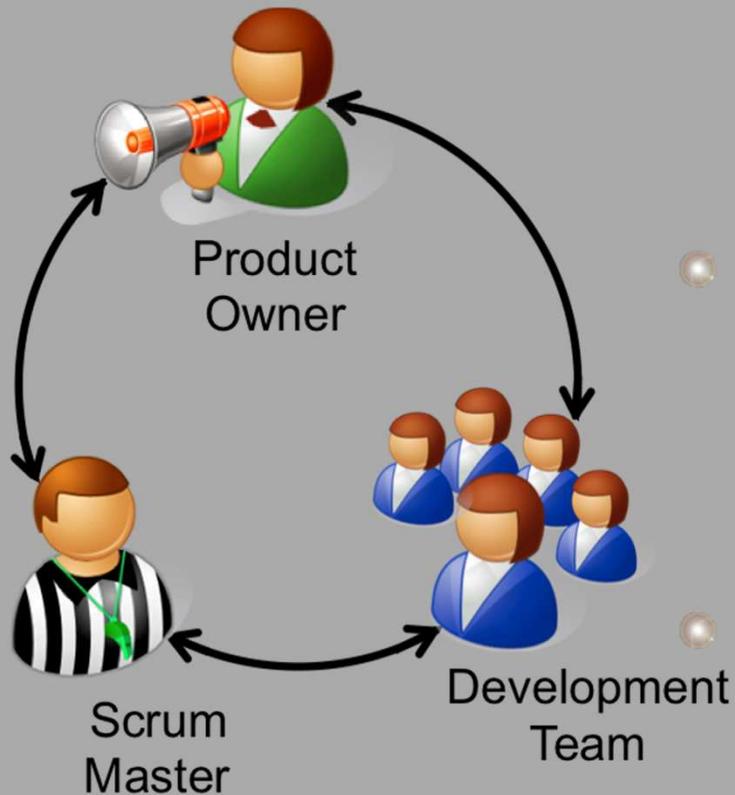
Créateurs de Scrum

- Une démarche *itérative* pour le développement logiciel
- Avec une équipe Agile *autonome* en mode *collaboratif*
- Pour délivrer des logiciels de *qualité à forte valeur*
- Par une succession d'*incréments* de 2-4 semaines
- *De loin* la démarche Agile la plus répandue au monde



- **Axé sur le Développement** – en partant d'un sous-ensemble des exigences les plus importantes du Product Backlog pour créer un Product Increment
- **Axé sur les Personnes** - le Sprint Planning et toutes les activités de développement sont en mode collaboratif . Le Sprint Review présente les réalisations de l'équipe. Le Sprint Retrospective facilite l'apprentissage et l'amélioration





● Product Owner

- Représente toutes les parties prenantes business
- Détient et priorise le Product Backlog
- Fournit au quotidien les éléments sur la profondeur et le détail des exigences

● Development Team

- Autonome, multidisciplinaire
- Travaille en mode collaboratif, itératif et incrémental afin de transformer les éléments du Product Backlog en logiciel opérationnel

● Scrum Master

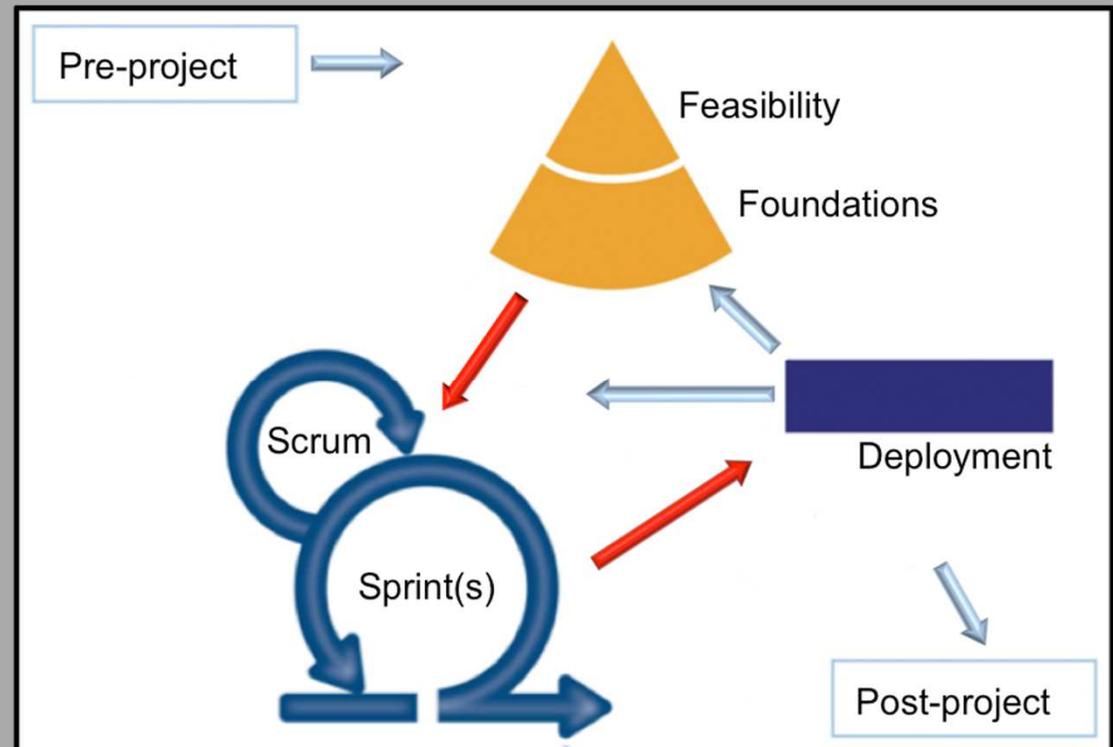
- Responsable de la mise en oeuvre des processus Scrum (philosophie, valeurs, méthodes de travail)
- S'assure du déroulement des cérémonies Scrum
- Veille au traitement des problèmes et autres points bloquants

- Scrum est :
 - Un excellent framework de processus Agiles permettant à une équipe le développement de produits
 - La démarche Agile la plus largement utilisée pour le développement logiciel
 - Souvent utilisé en combinaison avec les techniques eXtreme Programming pour pousser vers l'excellence en ingénierie logicielle
- Scrum n'est pas une *démarche de management de projet*
 - Ne contient pas de concept projet
 - Démarre avec une backlog pré-défini (mais d'où vient-il?)
 - Se termine avec une livraison mais pas un produit ni avec un déploiement
 - N'intègre aucune notion de gouvernance
- Agile Project Management (AgilePM)
 - Est basé sur le framework DSDM reconnu pour ses résultats comme démarche de management de projet
 - A été adapté pour s'intégrer harmonieusement et efficacement avec Scrum
 - Excelle là où Scrum présente des faiblesses

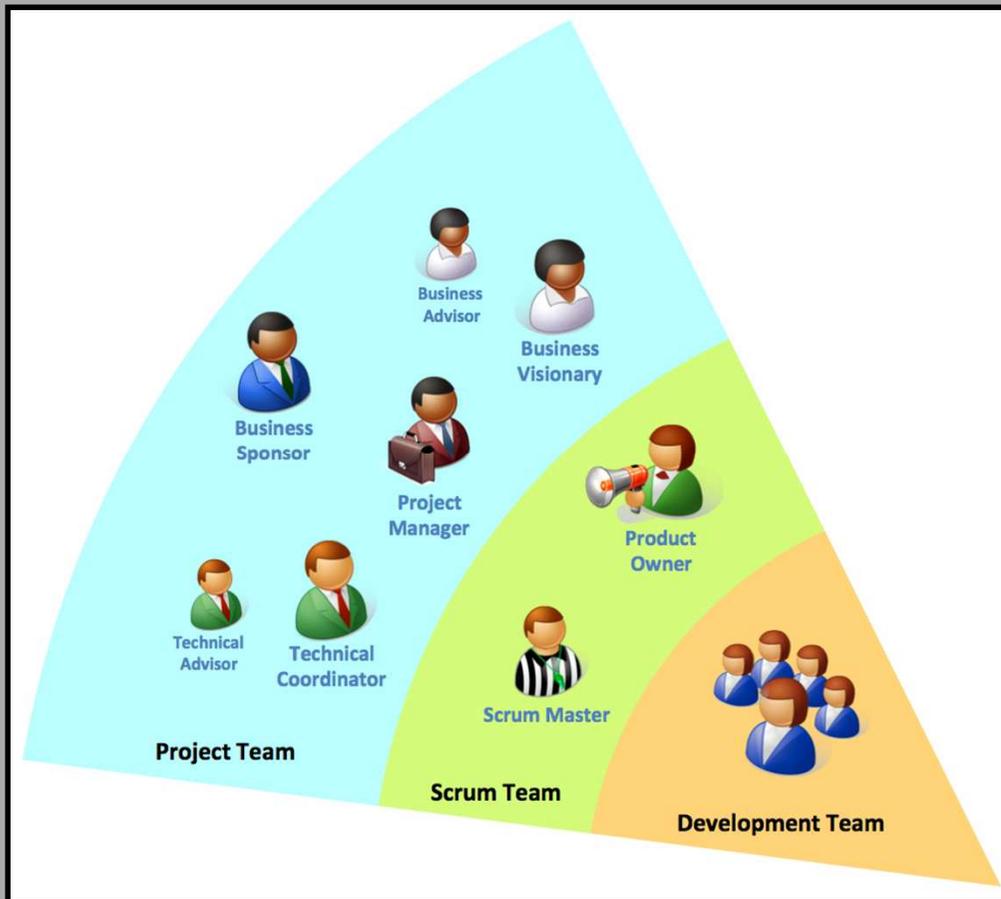
En le combinant avec Scrum, AgilePM:

- Fournit un *framework projet* Agile qui vient en soutien du développement de produit en Scrum en apportant :
 - Un cycle de vie projet (processus) intégrant la gouvernance
 - Des rôles Projets avec des représentants des solutions business à développer et de la gouvernance d'entreprise
 - Des techniques et conseils pour livrer dans les temps et le budget
 - Des rôles et mécanismes pour répondre aux besoins des projets avec plus d'une équipe Scrum
- Fournit au Product Owner un environnement business et entreprise lui permettant de guider la réalisation des produits
- Fournit au Scrum Master les moyens d'influer auprès des “décideurs” business et projet pour aider l'équipe Scrum à améliorer ses performances
- Fournit à l'organisation entière un cadre de référence du développement Agile qu'elle comprend, peut utiliser et faire évoluer
- Fournit l'environnement pour identifier et gérer les activités non liées à la réalisation du produit telles que des changements business

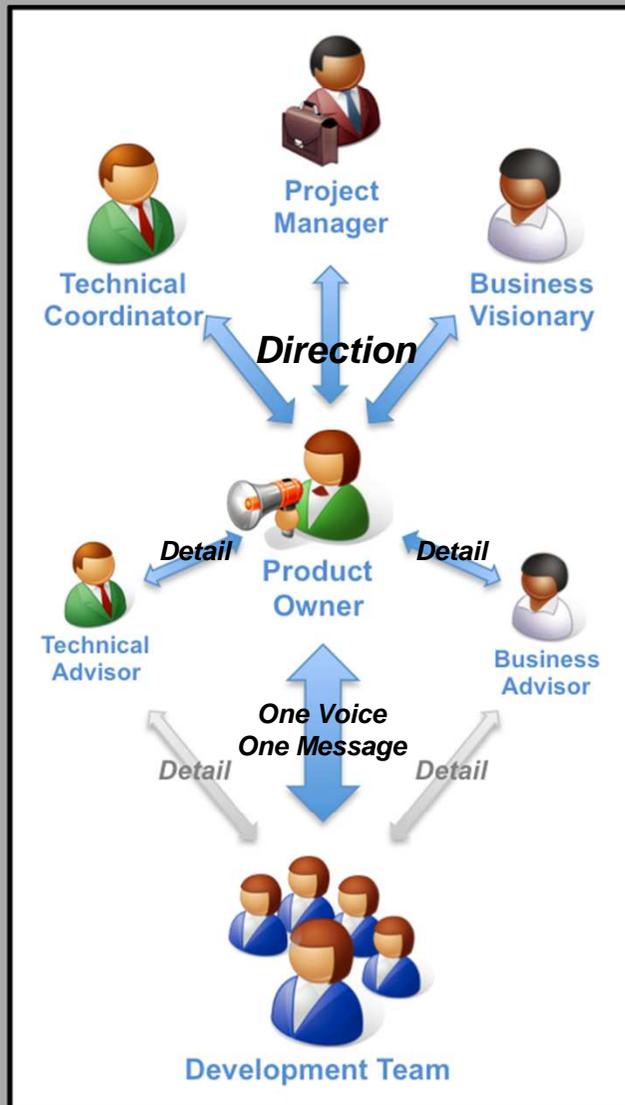
- Pre-project
 - Alignement stratégique/ priorisation
- Feasibility
 - Investigations très macro
 - Est-ce que ce projet est viable ?
- Foundations
 - Pré-requis avant le développement
 - Business / Contexte du Changement
 - Business Case (justification projet)
 - Création du Product Backlog
 - Éléments structurants de l'Architecture & Standards
 - Mise en place de la gouvernance Projet
- Scrum Development
 - 100% aligné sur le Scrum Guide 2014
- Deployment
 - Mise en service de la solution
 - Activités du Déploiement Technique
 - Déployer les évolutions business/métiers
 - Transfert aux équipes Support/Maintenance
- Post-project
 - Activités de mesure des gains



Rôles Intégrés



- Business Sponsor
 - Détient le Budget / Porte le business case
- Business Visionary
 - Vue d'ensemble du business / évolutions business
 - Fournit les orientations stratégiques du business
- Technical Coordinator
 - Vue d'ensemble de la solution technique / évolutions de l'architecture
 - Assurance qualité de la solution technique / & Standards
- Project Manager
 - Gère l'ensemble du projet
 - **Ne définit pas et ne contrôle pas** le travail de l'équipe Scrum (ils le font eux-mêmes)
- Business & Technical Advisor
 - Epaulent le Product Owner dans l'élaboration du travail de la Development Team
 - Interviennent en expertise (y compris la conformité à la gouvernance et à la réglementation)



Product Owner

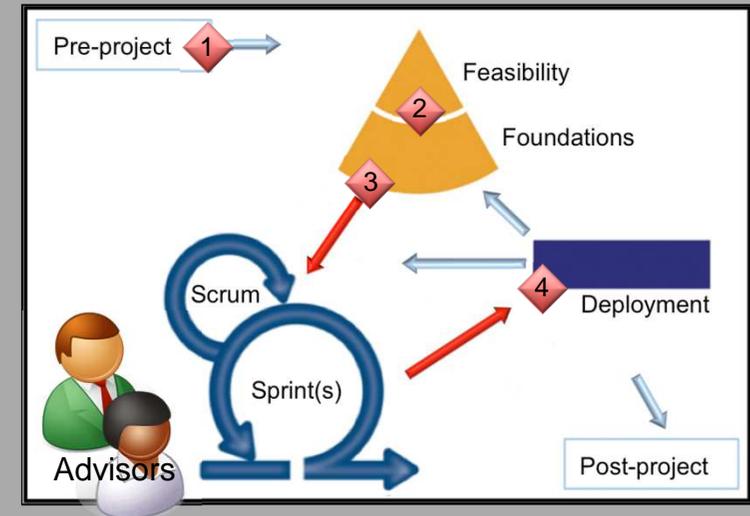
- Est pleinement responsable de l'orientation des travaux de la Development Team
- Travaille avec les rôles de l'équipe Projet pour prioriser le Product Backlog:
 - Le Business Visionary fournit les orientations business stratégiques
 - Le Technical Coordinator fournit les orientations techniques/qualités stratégiques
 - Le Project Manager gère les priorités entre équipes et les dépendances externes

Business & Technical Advisors

- Fournissent des orientations détaillées dans leur domaine d'expertise et de compétence
- Peuvent interagir directement avec la Development Team:
 - Soit en support du Product Owner
 - Ou en délégation du Product Owner

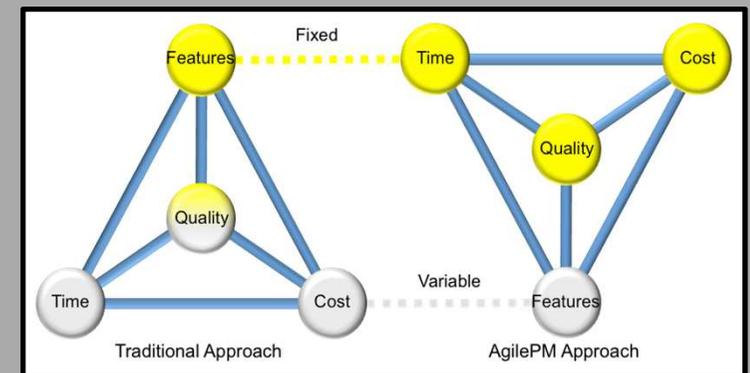
Gouvernance:

- Bien adapté au contrôle d'étapes
 - 1 Validation de l'étape Alignement Stratégique
 - 2 Validation de l'étape d'évaluation de la Faisabilité
 - 3 Approbation pour la réalisation du projet
 - 4 Approbation pour le déploiement
- Business & Technical Advisors garantissent la compatibilité avec la réglementation et les standards d'entreprise

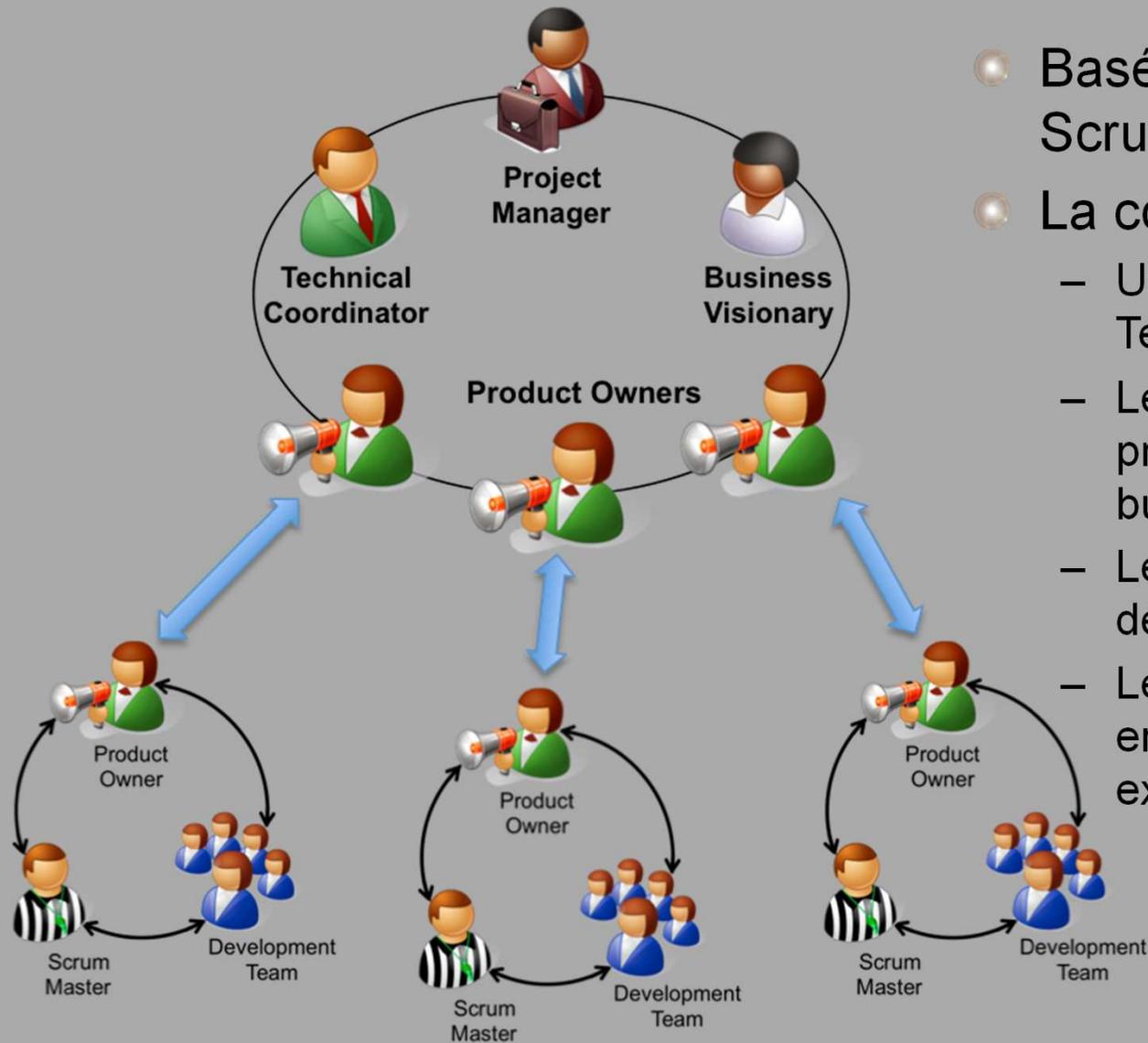


Contrôle:

- Les pratiques AgilePM comme la priorisation MoSCoW et les Timeboxes garantissent la livraison dans les temps et dans le budget
- Les livraisons incrémentales associées à une démonstration de ces incréments de produit, à la valeur business clairement partagée, sont la base du suivi d'avancement
- L'implication des leaders stratégiques lors des revues clés garantit de toujours rester aligner sur la stratégie

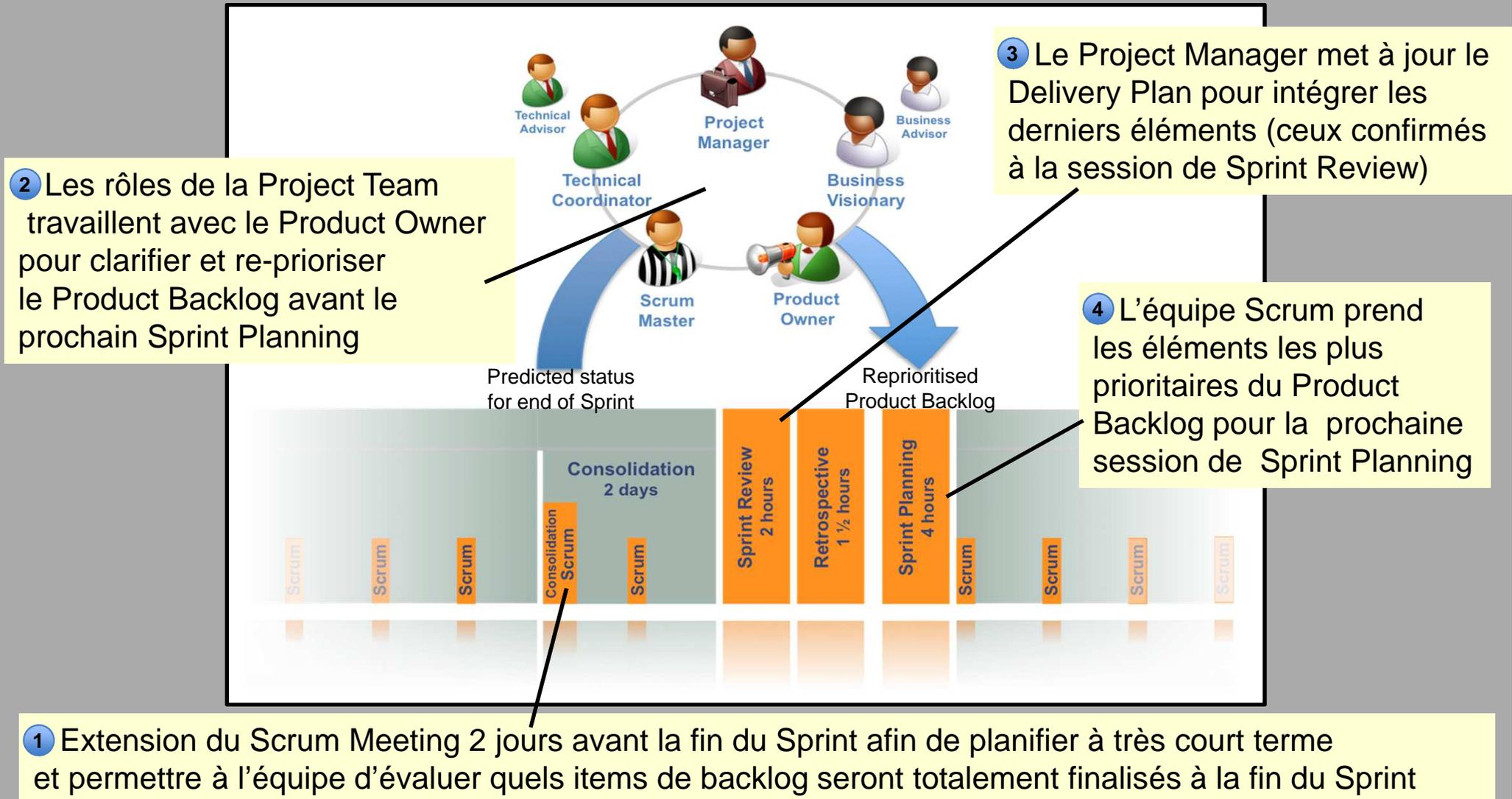


Scalabilité vers des équipes multiples

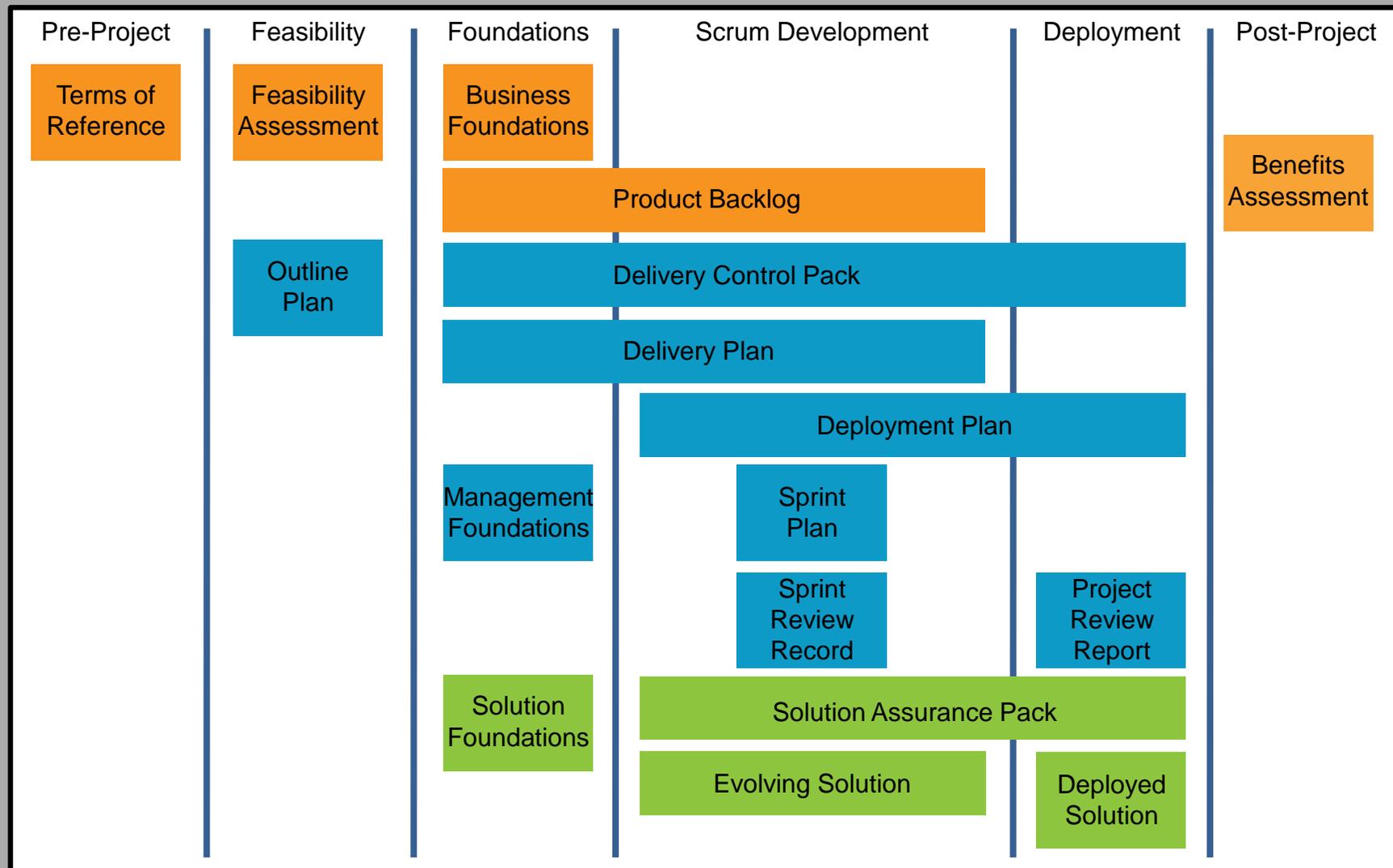


- Basé sur le concept de Scrum of Scrum
- La coordination d'équipes implique:
 - Un Product Owner pour chaque Scrum Team
 - Le Business Visionary définit les priorités business alignées sur la vision business
 - Le Technical Coordinator coordonne les dépendances techniques entre équipes
 - Le Project Manager gère les priorités entre équipes et les dépendances externes de planning

Une nouvelle cérémonie AgilePM/Scrum pour la priorisation du Product Backlog



Documents créés **si nécessaires** et s'ils ont de la **valeur ajoutée**



- Andrew Craddock (andrew.craddock@nlightentraining.com)
 - Est associé au sein de nlighten et directeur bénévole au sein du DSDM Consortium
 - Depuis 2001, travaille après l'avoir dirigée, dans l'équipe responsable de l'évolution de DSDM et de ses méthodes connexes
 - Est certifié DSDM Advanced Practitioner, Trainer et Coach (depuis 2001) et Certified Scrum Master (depuis 2003)
- nlighten (www.nlightentraining.com)
 - Est une petite société de conseil spécialisée dans la transformation Agile de l'entreprise
 - Fournit des prestations de conseil, formation et coaching pour des clients UK et Europe
 - Emploie quelques uns des meilleurs formateurs et consultants au monde avec une expérience dans de nombreux secteurs
- DSDM et AgilePM continuent d'évoluer www.dsdm.org
 - Le nouveau framework "DSDM Agile Project Framework" a été lancée à l'été 2014
 - La nouvelle version AgilePM est attendue pour fin 2014
 - La mise à jour de "The Agile Project Management and Scrum" au format "guide de poche" est attendue pour fin 2014

